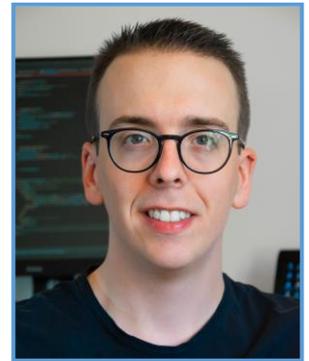


Dylan COMPERE

Nationalité Française

27 ans

Né le 06/03/1995 à Valognes

Permis : B**Adresse** : 11 Route de la Montagne, 50630 Morsalines**Tel. Mobile** : 06.17.86.70.61**Email** : compere.dylan@gmail.com**Portfolio** : <https://www.dylan-compere.dev>**LinkedIn** : <https://www.linkedin.com/in/dcompere>

Concepteur – Développeur, passionné d'informatique

Diplômes

Juillet 2017 : Bac+4 Concepteur Développeur Informatique (Avec Félicitations du jury).**Juillet 2015** : BTS Services Informatiques aux Organisations: Option "Solutions logicielles et applications métiers".**Juillet 2013** : BAC Professionnel, Technicien d'Étude du Bâtiment Option A: Études et Économie de la construction. (Mention Bien)

Expériences professionnelles

Depuis Octobre 2021.**Développeur Full-Stack, missions de Devops et infrastructure.**

Elyum, Conception, développement et maintenance d'applications, à Caen.

- Maintenance et développement d'applications.
- Conception et analyse de bases de données.
- Développement front-end JavaScript, HTML5, CSS3 (Framework Next.JS, Angular) et back-end en C#.
- Développement d'application mobile avec React Native et Expo.
- Création et maintenance de serveurs d'applications sur des environnements Linux, utilisation de Docker et Gitlab CI pour le déploiement d'applications.

Juin 2018 à Octobre 2021.**Développeur Full-Stack et quelques missions de Devops.**

Mairie de Cherbourg-En-Cotentin, Conception, développement et maintenance d'applications, à Cherbourg-En-Cotentin.

- Maintenance et développement d'applications.
- Conception et analyse de bases de données.
- Développement front-end JavaScript, HTML5, CSS3 (Framework Next.JS) et back-end PHP (Framework SLIM).
- Création et maintenance de serveurs d'applications sur un environnement Linux, utilisation de Docker et Gitlab CI pour le déploiement d'applications.

Septembre 2015 à Juin 2018.**Développeur web en contrat de professionnalisation jusqu'à septembre 2017 puis CDI jusqu'à Juin 2018.**

Design' Partner, Conception et développement de solutions e-commerce, à Vire-Normandie.

- Maintenance et développement de sites e-commerces.
- Conception et analyse de bases de données.
- Développement front-end JavaScript, HTML5, CSS3.
- Travail en équipe avec l'utilisation de méthodes agiles (pair programming, itérations, revues, rétrospectives...).

Juin 2014, Juillet 2014 et Janvier 2015.**Stagiaire et employé (1 mois) saisonnier en tant que Concepteur-Développeur Web et d'application / jeux vidéo Unity 3D.**

Mecattek, Développeur de sites web et agence de communication, à Saint-Pierre-Église.

- Développement de jeux vidéo / applications avec Unity 3D. (Scripting C# pour gestion d'animations et de la caméra Oculus Rift DK2)
- Développement de site web et de back-offices avec les langages PHP, JavaScript (jQuery), HTML5, CSS3.

Expériences diverses

Réalisation de mon portfolio :

- J'ai réalisé un portfolio avec les langages suivants PHP, HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), Less. Celui-ci est accessible via l'adresse suivante : <https://www.dylan-compere.dev>. Configuration complète d'un serveur web pour héberger ce dernier (Nginx, MariaDB, Traefik, Let's encrypt...)

Réalisation d'une application web de gestion de commandes de poissons et crustacés :

- J'ai réalisé une application de gestion des commandes de poissons et crustacés pour un ami, avec les langages suivants PHP, HTML5, CSS3, JavaScript (React). Quelques fonctionnalités de l'application : Gestion des commandes, gestion des clients avec affichages sur une carte pour optimiser les livraisons par secteur, génération d'étiquette de commande. Configuration complète d'un serveur web pour héberger l'application (Nginx, PostgreSQL, Let's encrypt, Docker ...)

Réalisation d'un site vitrine pour l'association d'un ami :

- J'ai réalisé un site vitrine pour une association avec les langages suivants : PHP (Backend), HTML5, CSS3, JavaScript (Framework NextJS). Celui-ci est accessible via l'adresse suivante : <https://www.phase-impact.com>. Configuration complète d'un serveur web pour héberger ce dernier (Nginx, Strapi JS, Let's Encrypt, Docker...)

Réalisation d'un site vitrine pour l'entreprise Comptoir De La Motoculture :

- Réalisation d'un nouveau site vitrine pour l'entreprise de mes parents (le comptoir de la motoculture), spécialisée dans la vente et réparation de matériels parcs et jardins.

Compétences Informatiques

Configuration de serveur

- Configuration de serveur web, sur Debian 7.x, Ubuntu 18.04 et 20.04, avec installation des services web tels qu'Apache, Nginx, MariaDB, PostgreSQL, Docker, PHPMyAdmin, Fail2Ban.
- Mise en place de plusieurs stacks d'application avec Docker Swarm.
- Mise en place et configuration d'un Gitlab avec plusieurs runners pour le CI/CD.
- Mise en place d'outils de monitoring d'application et d'infrastructure (Zabbix, Grafana, ELK).

Programmation Web

- Utilisation de langages de programmations Web tel que : HTML, CSS (Less, SCSS, Tailwind 3), PHP avec l'extension PDO (PHP Data Objects), micro framework PHP Silex et SLIM, SQL, JavaScript (jQuery, Angular JS, Polymer, ReactJS). Développement de sites Web dynamiques en POO et architecture MVC.
- Framework UI (Ant Design, Material UI).
- Utilisation de MariaDB et PostgreSQL comme système de gestion de bases de données.
- Utilisation d'outil de gestion et d'administration de bases de données tel que MySQL Workbench, PGAdmin et PhpMyAdmin.
- Utilisation de Gitlab pour la gestion de codes sources et l'intégration continue.
- Utilisation de Docker pour le déploiement d'applications.

Unity 3D

Réalisation de script C#, suivi de cours « Réalisez votre premier jeu vidéo avec Unity » sur OpenClassRoom, Réalisation d'environnements 3D en intégrant l'Oculus Rift DK2.

Gestion d'équipe

- Gestion d'équipe avec la mise en place de méthodes agiles basées sur SCRUM. Organisation de sprint de 2 semaines, suivi d'équipe quotidien, gestion du backlog produit...

Loisirs / Activités secondaires

Informatique, guitare, piano, rubik's cube, photographie, drone, apprentissage et veille technologique constante (Developpez, Korben, Grafikart, OpenClassRoom, PressCitron, Alsacreation, Creativejuiz, Udemy, ...).